

Kharis Destian Maulana

Mobile Developer /
Front-End Developer /
UI/UX Designer / Game
Developer

- ✉ kharisdestian86@gmail.com
- ☎ +6281222453572
- 📍 Cirebon, Indonesia
- 🐙 github.com/Kharisdestianmaulana-hub
- 📷 [instagram.com/kharis_destian/](https://www.instagram.com/kharis_destian/)

PROFESSIONAL SUMMARY

Hei! Saya Kharis Destian Maulana, mahasiswa Teknologi Informasi di Universitas Catur Insan Cendekia (UCIC). Saya punya ketertarikan yang cukup dalam di dunia software development dan juga eksplorasi cara kerja sistem. Sebagai developer, saya suka banget memadukan logika engineering sama sisi kreatifnya - terutama waktu ngutak-atik game development. Salah satu hal yang paling bikin saya excited adalah ngoprek sistem di level yang lebih dalam, atau yang biasa disebut system-level tinkering. Saya bukan tipe developer yang cukup puas cuma pakai aplikasinya aja. Saya lebih suka ngerti cara kerjanya dari dalam - mulai dari konfigurasi, modifikasi, sampai optimasi biar semuanya jalan dengan efisien. Makanya setup sehari-hari saya cukup unik: saya pakai dual-boot Ubuntu Budgie sebagai Linux daily driver, plus ngelola Hackintosh Monterey - sebuah proses yang ngajarin saya banyak hal soal boot loader, kext, dan arsitektur sistem yang nggak bakal saya dapet dari buku mana pun. Buat saya, mau itu ngebangun struktur aplikasi mobile, nulis logika buat game, atau konfigurasi sistem operasi dari awal - semuanya berujung ke prinsip yang sama: bikin sistem yang solid, efisien, dan enak dipakai.

EDUCATION

Siswa

SMP Muhammadiyah 2 Cirebon

2019 – 2022

Jl. Tuparev No.70 A, Kedungjaya, Kec. Kedawung,
Kabupaten Cirebon, Jawa Barat 45153

Di masa ini saya mulai berkembang lebih jauh dalam rasa ingin tahu terhadap teknologi dan dunia digital.

Siswa

SMK Negeri 1 Kedawung

2022 – 2025

Jl. Tuparev No.12, Kedungjaya, Kec. Kedawung,
Kabupaten Cirebon, Jawa Barat 45153

Fase yang semakin mengarahkan minat saya ke jalur yang lebih teknis dan memperkuat ketertarikan pada bidang IT.

Mahasiswa

Universitas Catur Insan Cendekia

2025 – Present

Jl. Kesambi No.202, Drajat, Kec. Kesambi, Kota Cirebon,
Jawa Barat 45133

Saat ini saya menempuh pendidikan S1 Teknik Informatika dan terus membangun portofolio di mobile, web, game, dan system exploration.

TECHNICAL SKILLS

Frontend

- Html
- Css
- Javascript
- Flutter
- React.js

Language

- Gd script
- Python
- Typescript
- C#

Game Engine

- Godot
- Unity

Design

- Figma
- Adobe Illustrator
- Adobe Photoshop

LANGUAGES

Indonesia
native

SELECTED PROJECTS

DFC CIREBON

Web | Completed | php, js, css, html

Dexpress Fried Chicken (DFC) - F&B Management & E-Commerce System Deskripsi Proyek: DFC Web App adalah sebuah platform pemesanan makanan mandiri (Self-Order E-Commerce) dan sistem manajemen terintegrasi untuk bisnis kuliner lokal Dexpress Fried Chicken di area Cirebon (Tuparev, Plered, Sumber, dll). Sistem ini menghubungkan pelanggan langsung dengan outlet terdekat tanpa melalui pihak ketiga, sehingga seluruh alur transaksi-dari pemesanan hingga perekaman laporan keuangan-dapat dilacak secara real-time dan terpusat. Latar Belakang & Tujuan: Proyek ini dikembangkan dengan tujuan untuk mendigitalisasi proses pemesanan dan pencatatan operasional UMKM kuliner.

AnyFiles

Mobile App | In-Progress | flutter

AnyFiles - All-in-One Document & Media Utility Toolkit Deskripsi Proyek: AnyFiles adalah aplikasi mobile utilitas lintas platform (Android & iOS) yang dirancang untuk mempermudah pemrosesan dokumen dan media secara cepat dan intuitif. Mengusung antarmuka yang sangat bersih dan modern, AnyFiles memungkinkan pengguna untuk melakukan modifikasi file seperti kompresi, pemisahan halaman, dan konversi format langsung dari genggaman mereka. Aplikasi ini menggunakan model Freemium, di mana pengguna dapat menikmati fitur dasar secara gratis dan opsi Upgrade ke Pro untuk membuka batasan pemrosesan file tanpa batas (Unlimited File Processing). Tech Stack: Frontend: Flutter (Dart) - Mobile-first app

Diversa

Mobile App | In-Progress | React Native, Expo

Diversa - AI-Powered Gamified IT Learning Platform Deskripsi Proyek: Diversa adalah platform pembelajaran IT (EdTech) berbasis kecerdasan buatan yang dirancang untuk membuat pendidikan teknologi menjadi lebih interaktif, menarik, dan mudah diakses. Mengusung antarmuka yang modern dengan elemen gamifikasi, Diversa mengatasi masalah dropout pada pembelajaran mandiri dengan menyediakan tantangan coding langsung dan pendampingan mentor virtual secara real-time. Aplikasi ini menggunakan model bisnis campuran, di mana pengguna individu dapat menggunakan jalur Freemium untuk materi dasar, dengan opsi Upgrade ke Premium untuk membuka akses materi lanjutan dan fitur AI Assistant tanpa batas.